



REGOLE FONDAMENTALI

CALCIO A 6

INIZIO DELL'INCONTRO

Si ricorda che l'incontro dovrà avere inizio all'orario prestabilito, in caso di ritardo di una delle squadre vige la regola che segue:

La partita avrà inizio non appena le squadre avranno raggiunto il numero minimo di giocatori. Pertanto si ricorda che sono sufficienti quattro (4) giocatori per poter scendere in campo.

Se la squadra non raggiunge il numero di quattro (4) unità si potrà attendere 15 minuti prima di dichiarare conclusa la partita.

FALLI LATERALI

La rimessa va effettuata, **entro quattro (4) secondi**, con il pallone **fermo sulla linea laterale** di gioco e **con entrambi i piedi al di fuori della stessa**. Su rimessa laterale la squadra avversaria dovrà automaticamente rispettare la distanza di gioco (cinque metri dal pallone), pena sanzione disciplinare, si ricorda che il gol diretto da rimessa laterale non è valido.

RIMESSA DAL FONDO

La rimessa va effettuata, con le mani e da dentro l'area di rigore, dal portiere entro **quattro (4) secondi**. Si ricorda che il pallone su rimessa è in gioco solo se esce dall'area di rigore. E' possibile, su rilancio del portiere, che la palla oltrepassi la metà campo.

CALCIO D'ANGOLO

Va battuto entro **quattro (4) secondi** con il pallone posizionato esattamente sul punto di contatto tra la linea di fondo e la linea laterale.

Si ricorda che è possibile siglare direttamente una rete.

CALCI DI PUNIZIONE

Vanno battuti entro **quattro (4) secondi** salvo venga richiesta la distanza, in tal caso si dovrà aspettare il fischio dell'arbitro. Tale regola se usata correttamente permette, alla squadra che usufruisce del calcio di punizione, di prendere in contropiede l'avversario. E' ovvio che non si potrà richiedere la distanza se questa è stata automaticamente concessa, in tal caso varrà la regola dei quattro secondi.

SCIVOLATA

Può essere effettuata la scivola ma questa dovrà essere indirizzata esclusivamente sul pallone e di fronte all'avversario, sarà punita la scivolata portata lateralmente o posteriormente ad un avversario; comunque sarà sempre la **discrezionalità dell'arbitro** a stabilire l'avvenuto fallo o no. Idem per il portiere.

CONTATTO FISICO

E' permesso un contatto fisico simile al regolamento in vigore nel calcio a 11, comunque sarà sempre la **discrezionalità dell'arbitro** a stabilire l'avvenuto fallo o no.

TIRI LIBERI

Non sono previsti tiri liberi dai 10 metri.

ESPULSIONI

Il giocatore espulso non potrà rientrare in campo. La sua squadra per sostituirlo dovrà attendere

2 minuti o dovrà subire un goal.

FALLI E SCORRETTEZZE

REGOLA

- 1) Un calciatore che commetta intenzionalmente uno dei seguenti undici falli
da o tenta di dare un calcio ad un avversario;
fa uno sgambetto ad un avversario, cioè lo fa cadere o tenta di farlo cadere, sia usando le gambe sia curvandosi davanti o dietro di lui;
salta su un avversario;
carica un avversario in modo violento o pericoloso;
carica da tergo un avversario;
colpisce o tenta di colpire un avversario, oppure sputa contro di lui;
trattiene un avversario;
spinge un avversario;
carica un avversario con la spalla;
scivolare nel tentativo di giocare il pallone quando questo è in possesso dell'avversario o quest'ultimo sta tentando di giocarlo (contrasto scivolato);
tocca il pallone con la mano, cioè lo porta, lo colpisce o lo lancia con la mano o con il braccio (questa norma non si applica al portiere che si trova all'interno della propria area di rigore).

Deve essere punito con un **calcio di punizione diretto**, accordato alla squadra avversaria nel punto in cui è stato commesso il fallo.

Se un calciatore della squadra difendente commette intenzionalmente, all'interno della propria area di rigore, uno dei suddetti undici falli, deve essere punito con un **calcio di rigore**, indipendentemente dalla posizione del pallone, se lo stesso è in giuoco.

- 2) Un calciatore che commette uno dei seguenti quattro falli:

- a) gioca in modo considerato dagli arbitri pericoloso, per esempio tenta di calciare il pallone quando questo è in possesso del portiere;
- b) fa intenzionalmente ostruzione, cioè non giocando il pallone si interpone tra lo stesso ed un avversario, costituendo per questo un ostacolo;
- c) carica il portiere, salvo quando questi si trovi fuori dalla propria area di rigore;

d) quando, giocando da portiere:

d1) spossessandosi del pallone con le mani, non lo fa toccare o giocare da un altro giocatore ovvero non gli fa toccare il suolo all'interno della propria metà del campo, sarà punito con un **calcio di punizione indiretto** accordato alla squadra avversaria e calciato da un qualsiasi punto della linea mediana:

d2) tocchi o controlli il pallone con le mani (nella propria area di rigore) dopo che questo gli sia stato volontariamente passato da un compagno di squadra;

d3) tocchi o controlli con le mani (nella propria area di rigore) il pallone passatogli direttamente su una qualsiasi ripresa di giuoco, effettuata da un compagno di squadra;

d4) tocchi o controlli il pallone con le mani o con i piedi in qualsiasi parte del campo per più di quattro secondi;

d5) dopo essersi spossessato del pallone, lo riceve di ritorno da un compagno. toccandolo o controllandolo, prima che abbia superato la metà del terreno di giuoco ovvero sia stato toccato da un avversario;

deve essere punito con un **calcio di punizione indiretto**, accordato alla squadra avversaria nel punto in cui è stata commessa l'infrazione, salvo che questa non sia stata commessa da un calciatore difendente all'interno dell'area di rigore. In questo caso il calcio di punizione dovrà essere battuto da un punto, sulla linea dei 6 metri. il più vicino possibile a quello dove è stata commessa l'infrazione.

3) Un calciatore deve essere **ammonito** se:

a) effettuando una sostituzione "volante", entra nel rettangolo di giuoco prima che il compagno sostituito ne sia uscito oppure entra da una parte diversa dalla "zona delle sostituzioni".

b) trasgredisce ripetutamente le Regole del giuoco.

c) manifesta, con parole o gesti, di dissentire da una qualsiasi decisione arbitrale; di si rende colpevole di condotta scorretta.

Per una qualsiasi delle suddette infrazioni gli arbitri devono accordare un **calcio di punizione indiretto**, alla squadra avversaria, da battersi nel punto in cui è stata commessa l'infrazione, salvo che si trovi nell'area di rigore. In tal caso il calcio di punizione deve essere battuto dalla linea dei 6 metri, nel punto più vicino a quello in cui si trovava il trasgressore. Tale sanzione viene inflitta in aggiunta all'ammonizione prescritta, a meno che non sia stata commessa una infrazione di maggiore gravità alle Regole del giuoco.

4) Un calciatore deve essere **espulso** dal terreno di giuoco se a giudizio degli arbitri:

Decisione Ufficiale I.F.A.B. - Se a giudizio degli arbitri, un calciatore si dirige verso la porta avversaria con la evidente opportunità di segnare una rete e ne viene intenzionalmente impedito con menî illeciti, cioè con un fallo punibile con un calcio di punizione diretto (o di rigore), privando così la squadra del calciatore attaccante della predetta opportunità disegnare una rete, il calciatore colpevole deve essere espulso per condotta gravemente scorretta.

Se a giudizio degli arbitri un calciatore tranne il portiere nella sua area di rigore, priva una squadra avversaria di una rete o della evidente opportunità di segnare, toccando intenzionalmente il pallone con una mano, deve essere espulso per condotta gravemente scorretta.

Il giocatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti. La sua sostituzione può essere effettuata dopo 5 minuti dalla espulsione, ovvero dopo la segnatura di una rete. In questo ultimo caso dovranno essere osservate le seguenti modalità:

a) se le squadre stanno giocando 5 giocatori contro 4 e la squadra in superiorità numerica segna una rete, la squadra con 4 calciatori potrà essere completata;

- b) se le squadre stanno giocando 4 calciatori contro 4 e una rete viene segnata, le due squadre possono essere completate,
- c) se le squadre stanno giocando 5 giocatori contro 3 ovvero 4 contro 3 e la squadra in superiorità numerica segna una rete, la squadra con 3 calciatori potrà includerne uno;
- d) se le squadre stanno giocando 3 calciatori contro 3 ed una rete viene segnata, le due squadre possono includerne uno;
- e) se la squadra in inferiorità numerica segna una rete il giuoco proseguirà senza modifiche.

Il controllo dei 5 minuti di penalità, sarà effettuato dal cronometrista ovvero, in caso di sua assenza, dal secondo arbitro;

Il calciatore che entra in campo per sostituire un giocatore espulso, dovrà farlo a giuoco fermo e con il consenso degli arbitri.

- 1) si rende colpevole di condotta gravemente scorretta;
- 2) si rende colpevole di condotta violenta;
- 3) pronuncia frasi ingiuriose o volgari;
- 4) è passibile di una seconda ammonizione.

Se il giuoco viene interrotto per espellere un calciatore colpevole delle infrazioni di cui ai punti 3) e 4), senza che siano state commesse altre infrazioni alle Regole del giuoco, la gara deve essere ripresa con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone, salvo che lo stesso si trovasse nell'area di rigore.

In tale caso il calcio di punizione indiretto deve essere battuto dalla linea dei 6 metri, nel punto più vicino a quello in cui si trovava il calciatore colpevole.

Decisioni ufficiali della F.I.G.C.:

— In relazione al punto 3 lett. a) della presente regola, l'infrazione, nel caso di errata sostituzione volante deve intendersi commessa, nel punto in cui si trovava il pallone, al momento dell'interruzione del giuoco, da parte degli arbitri.

CALCI DI PUNIZIONE

REGOLA

I calci di punizione sono distinti in: **Decisione Ufficiale I.F.A.B. - Allo scopo di distinguere tra il calcio di punizione diretto e quello indiretto, gli arbitri quando accordano un calcio di punizione indiretto lo segnaleranno alzando il braccio al di sopra della testa. Gli arbitri manterranno il braccio in tale posizione fino a quando il calcio di punizione non è stato battuto e finché il pallone sia stato toccato o giocato da un altro calciatore o abbia cessato di essere in giuoco.**

— Calci di punizione diretti, per meno dei quali può essere segnata direttamente una rete contro la squadra che ha commesso il fallo;

— Calci di punizione Indiretti, per meno dei quali una rete non può essere segnata se il pallone, prima di entrare in porta, non sia stato toccato o giocato da un calciatore diverso da quello che ha battuto il calcio di punizione.

Quando un calciatore batte un calcio di punizione, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza non inferiore a metri 5 dal pallone fino a quando questo non sia stato giocato.

Il pallone sarà considerato in giuoco immediatamente dopo che avrà percorso una distanza pari alla sua circonferenza.

Se un calciatore della squadra avversaria si avvicina a meno di 5 metri dal pallone, prima che il calcio di punizione sia stato battuto gli arbitri potranno far ripetere l'esecuzione del calcio di punizione, fino a quando non sia stata rispettata la Regola.

Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha effettuato non potrà giocare una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato o giocato da un altro calciatore

PUNIZIONE

- a) Se il calciatore che batte il calcio di punizione tocca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore, deve essere concesso, in favore della squadra avversaria, un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione. Tuttavia se quest'ultima è stata commessa all'interno dell'area di rigore, il calcio di punizione indiretto sarà battuto dalla linea dei 6 metri, nel punto più vicino a quello in cui l'infrazione è stata commessa.
- b) Se la squadra che deve battere il calcio di punizione ritarda più di 4 secondi ad eseguirlo, gli arbitri accorderanno un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria.